

I TORNEO FÚTBOL 7

Comunidad de Calatayud

CALENDARIO TORNEO SENIOR									
JORNADA 1 SABADO 19 DE JUNIO					JORNADA 2 DOMINGO 20 DE JUNIO				
HORA	GRUPO	EQUIPO 1	Rtdo	EQUIPO 2	HORA	GRUPO	EQUIPO 1	Rtdo	EQUIPO 2
9,00	1	IMPERDIBLE		ALHAMA FS					
10,00	2	JARABA		ESPECTACLE	10,00	2	JARABA		ESTRUCTURAS NAMAR
11,00	1	CETINA		CERVECERIA BAVIERA	11,00	1	ALHAMA FS		CETINA
12,00	2	ATECA-ARIZA		ESTRUCTURAS NAMAR	12,00	2	ESPECTACLE		ATECA-ARIZA
16,00	1	IMPERDIBLE		CETINA	16,00	SEMIFINAL 1	1º G1		2º G2
17,00	2	JARABA		ATECA-ARIZA	17,00	SEMIFINAL 2	1º G2		2º G1
18,00	1	ALHAMA FS		CERVECERIA BAVIERA					
19,00	2	ESPECTACLE		ESTRUCTURAS NAMAR	19,00	3º-4º	PERD SEM 1		PERD SEM 2
20,00	1	IMPERDIBLE		CERVECERIA BAVIERA	20,00	FINAL	GAN SEM 1		GAN SEM 2
21 HORAS ENTREGA DE PREMIOS									



GRUPO 1										
	EQUIPO	PJ	PG	PE	PP	GF	GC	Pt.	Dif.	NP
1	IMPERDIBLE F7	0	0	0	0	0	0	0	0	
2	ALHAMA FS	0	0	0	0	0	0	0	0	
3	CETINA	0	0	0	0	0	0	0	0	
4	CERVECERIA BAVIERA	0	0	0	0	0	0	0	0	

GRUPO 2										
	EQUIPO	PJ	PG	PE	PP	GF	GC	Pt.	Dif.	NP
1	JARABA CF	0	0	0	0	0	0	0	0	
2	ESPECTACLE	0	0	0	0	0	0	0	0	
3	ATECA-ARIZA	0	0	0	0	0	0	0	0	
4	ESTRUCTURAS NAMAR	0	0	0	0	0	0	0	0	

El Torneo se dividirá en 2 grupos de 4 equipos cada uno, donde cada equipo jugará un partido contra todos los componentes de su grupo. De esta fase clasificatoria pasarán los dos primeros clasificados de cada grupo a las semifinales. El primero del grupo 1, jugará contra el 2º del grupo 2, y viceversa en la otra semifinal. Los perdedores de estas semifinales jugarán por el tercer y cuarto puesto y los ganadores jugarán la final.

Los grupos han sido conformados según el orden de inscripción al torneo, formando el grupo 1 los 4 equipos que primero se inscribieron y el grupo 2 los 4 últimos (hace referencia al apartado 6.2 de las bases del torneo)

Se recomienda leer las bases del torneo para conocer que ocurre en caso de empate, incomparecencia, etc.

SEMIFINAL 1

1º G1		0
2º G2		0

SEMIFINAL 2

1º G2		0
2º G1		0

3ER-4º PUESTO

PERD SEM 1		0
PERD SEM 2		0

FINAL

GAN SEM 1		0
GAN SEM 2		0