

BASES DEL TORNEO

I MARATÓN de FÚTBOL SALA Comunidad de Calatayud



2, 3 y 4 de Julio

PABELLÓN POLIDEPORTIVO DE MUNÉBREGA

Inscripción: 100 € por equipo

Nº de cuenta 2085-0105-81-0330709077.

Concepto: nombre del equipo + I Maratón FS Comunidad de Calatayud

Entrega del resguardo bancario y hoja de inscripción con datos del equipo en el Servicio Comarcal de Deportes (Pza. Comunidad nº 1, Calatayud) o enviándolo a deportes@comunidadcalatayud.com

Fecha límite: 29 de junio a las 15 horas.

1º Clasificado: 1000 € + Trofeo

2º Clasificado: 500 € + Trofeo

3º Clasificado: 250 € + Trofeo

Más información en www.comunidadcalatayud.com



ORGANIZA



COLABORAN Ayto de Munébrega A.D. Munébrega

1. Fechas y horario

De las 17 horas del viernes 2 de julio a las 21 horas del domingo 4 de julio de 2010. Se descansará la madrugada del sábado al domingo entre las 5 y las 10 horas, dos horas entre los cuartos de final y la primera semifinal, y una hora entre las semifinales y el tercer y cuarto puesto.

Los horarios podrán cambiar si se inscriben menos de 24 equipos, nunca las fechas.

2. Instalaciones

Pabellón Municipal de Munébrega.

3. Equipos

Deberá haber un mínimo de 5 y un máximo de 12 jugadores por equipo.

El número máximo de equipos inscritos será de 24.

4. Modificaciones en los equipos

El listado de los equipos deberá entregarse a la organización antes del martes 29 de junio de 2010.

Si existe algún cambio de jugadores (lesión, no puede asistir, etc.) en alguno de los equipos que ya se ha inscrito, el delegado deberá comunicárselo a la organización por email o teléfono antes del día 30 de julio a las 10 horas.

A partir de las 10 horas del día 30 de julio, la lista de jugadores no se podrá modificar, ya que la relación de jugadores se enviará a una compañía de seguros para tramitar un seguro de accidentes deportivo integral.

Después que el listado definitivo de jugadores sea enviado, no se aceptará la inscripción de ningún otro jugador en ningún momento.

Si algún equipo no puede disputar algún partido por falta de jugadores será responsabilidad suya.

5. Categorías

Jugadores de categoría cadete (nacidos en 1994 y 1995) y mayores.

6. Duración de los partidos

Los partidos se jugarán en 2 tiempos de 20 minutos con un descanso de 5 minutos. A efectos horarios el reloj oficial es el del árbitro principal.

7. Sistema de competición

El número de equipos inscritos estará limitado a 24.

Los equipos se distribuirán en 6 grupos de 4 equipos (G₁, G₂, G₃, G₄, G₅, G₆), jugando en la primera fase del torneo un partido contra cada equipo que pertenezca al grupo donde se encuentran.

Tras esa primera fase, se clasificarán directamente los primeros clasificados de cada grupo (6 equipos) y los dos mejores segundos.

Para obtener los primeros clasificados de cada grupo, se compararán los puntos que han obtenido en la primera fase. En caso de igualdad de puntos entre dos ó más equipos, se considerará:

1. La diferencia de goles a favor y en contra (golaverage general)
2. El equipo que tenga más goles a favor.
3. El equipo que tenga menos goles en contra.
4. Tanda de penaltis hasta que falle uno de los equipos.

Para obtener los dos mejores segundos, se compararán los puntos que han obtenido en la primera fase. En caso de igualdad de puntos entre dos ó más equipos, se considerará:

1. La diferencia de goles a favor y en contra (golaverage general)
2. El equipo que tenga más goles a favor.
3. El equipo que tenga menos goles en contra.
4. Tanda de penaltis hasta que falle uno de los equipos.

Estos ocho equipos conformarán los cuartos de final.

Los cruces serán de la siguiente manera:

- El mejor 1º jugará contra el peor 2º de los dos segundos clasificados. En caso de que los dos mejores segundos coincidan en puntos y diferencia de

goles, el mejor 1º jugará contra el 2º del grupo que por orden numérico siga su número de grupo.

- El segundo mejor 1º jugará contra el mejor 2º. En caso de que los dos mejores segundos coincidan en puntos y diferencia de goles, el mejor 1º jugará contra el 2º del grupo que por orden numérico siga su número de grupo.
- El resto de primeros jugarán contra el 1º del grupo que por orden numérico siga su número de grupo.

Tras la fase de cuartos de final, los ganadores de cada cruce pasarán a semifinales.

Los ganadores de la ronda de semifinales jugarán la final y los perdedores el tercer y cuarto puesto.

En caso de empate a goles en la ronda de cuartos de final, semifinales, tercer y cuarto puesto y final:

1. Se lanzará una tanda de 3 penaltis cada equipo.
2. Si persiste el empate, se lanzarán penaltis de manera alternativa hasta que uno falle y se obtenga un ganador.

8. Sorteo de grupos

El sorteo de grupos se realizará el **miércoles día 30 de junio a las 12 horas en la sede de la Comarca de la Comunidad de Calatayud (Pza. de la Comunidad nº 1, Calatayud).**

8. Primer partido

Todos los jugadores deberán presentar una fotocopia de su DNI/NIF/NIE antes de disputar el primer partido. Todos los jugadores que presenten su DNI/NIF/NIE deben estar inscritos previamente al I Maratón de Fútbol Sala Comunidad de Calatayud.

Sin entregar la fotocopia no podrán disputar ese partido.

9. Incomparecencia

Todos los equipos deberán presentarse 20 minutos antes del comienzo del partido para acreditar su participación en el encuentro.

El delegado/entrenador del equipo, deberá comunicar a la organización que jugadores figurarán en acta y el dorsal que tendrá cada jugador.

Si faltando 10 minutos del horario de inicio previsto, un equipo comparece con 3 jugadores o menos perderá el partido por 3-0.

ESTAS TRES PRIMERAS MEDIDAS SON TOMADAS CON EL OBJETIVO DE CUMPLIR CON LOS HORARIOS PREVISTOS Y EVITAR RETRASOS.

La incomparecencia de un equipo supondrá la pérdida del encuentro por 3-0.

10. Aplazamientos

No existirá la posibilidad de aplazar los partidos a otro día ni horario.

11. Reglamento

Serán las propias del reglamento de la LNFS, salvo en las propias de la organización del Torneo (formato de competición, actas, etc.)

Cualquier circunstancia que no esté contemplada en estas bases, se resolverá a través del Comité de Competición, formado por la organización y los árbitros del torneo.

La inscripción implica la aceptación de todas las normas del campeonato así como los cambios y decisiones que la organización estime oportuno.

12. Arbitrajes

Los encuentros estarán dirigidos por árbitros pertenecientes al Comité de Árbitros de la Federación Aragonesa de Fútbol, todos ellos con la titulación correspondiente.

13. Equipación

Cada equipo estará obligado a tener, al menos, 1 uniforme común para la realización de los partidos.

Será obligatorio jugar con número a la espalda, excepto el portero.

Si coincidieran los colores con otro equipo y no tuvieran una segunda equipación, se les proporcionaría petos de distinto color.

14. Comité de Competición

• 1 partido:

- Tarjeta roja por acumulación de 2 amarillas en un mismo partido.
- Tarjeta roja directa.

• 2 partidos:

- Negación a abandonar la instalación o el terreno de juego después de una expulsión.

• 3 partidos:

- Por **intento** de agresión a un árbitro o público
- Por insultar y/o amenazar al árbitro

• Expulsión de UN JUGADOR de la competición:

1. Dentro del tiempo de juego

- Agresión a un jugador, entrenador, delegado o público presente. En este caso la persona en cuestión quedará expulsado del torneo y no podrá volver a participar en las siguientes cinco ediciones del torneo. Para que sea válido, el árbitro deberá recoger en acta lo ocurrido.
- Agresión a un árbitro o persona de la organización. En este caso la persona en cuestión quedará expulsado del torneo y no podrá volver a participar en ninguna otra edición del torneo. Para que sea válido, el árbitro deberá recoger en acta lo ocurrido.

2. Fuera del tiempo de juego

- Golpear o maltratar el material de uso de las instalaciones.
- Agresión a un jugador, entrenador, delegado o público presente. En este caso la persona en cuestión quedará expulsado del torneo y no podrá volver a participar en las siguientes cinco ediciones del torneo.
- Agresión a un árbitro o persona de la organización. En este caso la persona en cuestión quedará expulsado del torneo y no podrá volver a participar en ninguna otra edición del torneo.

Expulsión de un equipo de la competición:

1. Dentro del tiempo de juego

- En el caso de producirse un altercado colectivo de orden público (“tangana”, pelea, riña, etc.) dentro del tiempo de juego entre dos o más equipos, quedarán todos los equipos implicados fuera de la competición sin tener opción a premio, independientemente estén en una fase del torneo u otra. Los causantes del altercado no podrán volver a participar en las siguientes cinco ediciones del torneo.

Si se produjera en una semifinal, ambos equipos quedarían expulsados, y la otra semifinal pasaría a ser la final, no repartiéndose tercer premio.

Si se produjera en la final, ambos equipos quedarían expulsados, y el partido por el tercer y cuarto puesto sería la final, no repartiéndose tercer premio.

- Si existiera agresión a un árbitro o persona de la organización, la persona en cuestión no podrá volver a participar en ninguna otra edición del torneo.

2. Fuera del tiempo de juego

- En el caso de producirse un altercado grupal de orden público (“tangana”, pelea, etc.) entre dos o más equipos inscritos al torneo fuera del tiempo de juego, quedarán todos los equipos implicados fuera de la competición sin tener opción a premio, independientemente estén en una fase del torneo u otra y no podrán volver al recinto durante el desarrollo del torneo.

Si se produjera una vez terminado el torneo, ambos equipos no podrán participar en la siguiente edición.

Los equipos tienen la obligación de saber, por sí mismos, el jugador que pudiera estar sancionado, con el objetivo de no alinearlo en el partido correspondiente. En caso contrario, se producirá alineación indebida con la pérdida del partido por 3-0.

Las sanciones no serán recurribles ante el comité organizador.

Si la organización o los árbitros lo consideran oportuno, un jugador/es o equipo/s podrán ser expulsados de la competición, justificando las medidas tomadas.

15. Seguro deportivo

Los jugadores tendrán un seguro de accidentes deportivo integral que cubrirá únicamente los partidos que se realicen dentro de la organización del I Maratón de Fútbol sala Comunidad de Calatayud.

La organización no se responsabiliza de cualquier lesión que se dé fuera del encuentro deportivo, así como robos o desperfectos materiales.

La lista definitiva de jugadores por equipo será enviada a la compañía de seguros el día 30 de julio a las 10 horas. Después que el listado definitivo de jugadores sea enviado, no se aceptará la inscripción de ningún otro jugador.

16. Pasos para inscribirse

El entrenador/delegado del equipo deberá:

1. Realizar el ingreso de 100 € de su equipo
Nº cuenta bancaria 2085-0105-81-03-307090-77 (Ibercaja)
Concepto: nombre del equipo + I Maratón FS Comunidad de Calatayud
2. Rellenar la hoja de inscripción del equipo y ficha de responsabilidad de cada jugador que se encuentra en www.comunidadcalatayud.com.
3. Entregar la hoja de inscripción del equipo, junto al extracto original del ingreso bancario en el Servicio Comarcal de Deportes de la Comarca Comunidad de Calatayud (Pza. de la Comunidad 1, Calatayud) o enviar ambos documentos a deportes@comunidadcalatayud.com.

FECHA LÍMITE: MARTES 29 DE JUNIO DE 2010 A LAS 14 HORAS.

En el caso de la ficha de responsabilidad, esta podrá entregarse justo antes de disputar el primer partido del Maratón, pero será necesaria su entrega, ya que sin cumplimentar esta ficha, el jugador no podrá participar.

Las bases del Torneo y toda la información necesaria para inscribirse se encuentra en www.comunidadcalatayud.com.

17. Calendario y sistema de competición definitivo

El calendario y sistema de competición definitivo se publicará en www.comunidadcalatayud.com el **miércoles 30 de junio de 2010 antes de las 15 horas.**

18. Servicios a los equipos

Todos los equipos participantes tendrán acceso libre a las piscinas municipales durante el desarrollo del evento y tendrán vales de descuento en comida validos únicamente en las fechas donde se desarrolla el Maratón.

19. Premios

- Una camiseta para cada uno de los participantes.
- Premios para los 3 primeros clasificados:
 - 1º: 1000 € + trofeo
 - 2º: 500 € + trofeo
 - 2º: 250€ + trofeo

20. Información y consultas

Raúl Gasca Utrilla
Técnico Coordinador de Deportes
Comarca de la Comunidad de Calatayud
Pza. Comunidad, 1, 50300 Calatayud
Tfno. 976881436 Fax. 976886917 o en www.comunidadcalatayud.com

21. Envío de documentación

deportes@comunidadcalatayud.com

o en,

Servicio Comarcal de Deportes de la Comarca de la Comunidad de Calatayud
Pza. Comunidad, 1, 50300 Calatayud
Tfno. 976881436 Fax. 976886917 o en www.comunidadcalatayud.com

NOTA: El desconocimiento de las bases de este I Maratón de Fútbol Sala Comunidad de Calatayud no evita su cumplimiento.